



NICEA 2 szkielet drewniany

4399-zł **4099 zł**

O projekcie

NICEA 2 - dom mieszkalny wolnostojący z poddaszem użytkowym, w technologii szkieletowej. Dom ogrzewany kotłem węglowym. Na życzenie możliwy wybór opcji z ogrzewaniem gazowym.

[Zapytaj o wersję murowaną.](#)

[NICEA - ZOBACZ WERSJĘ Z PODDASZEM DO ADAPTACJI](#)

Projekt składa się z części architektonicznej, konstrukcyjnej, wewnętrznych instalacji sanitarnych i instalacji elektrycznej. W projekcie załączone są podstawowe zestawienie stali, drewna i stolarki okiennieo-drzwiowej. Do projektu dołączamy bezpłatną zgodę na wprowadzenie zmian, oświadczenie projektantów o wykonaniu projektu zgodnie z obowiązującymi normami i przepisami oraz kserokopie uprawnień projektantów wraz z aktualnym wpisem do izby. W przypadku zamówienia projektu w technologii lekkiej, drewnianej konstrukcji szkieletowej, powierzchnia użytkowa budynku jest o około 7% większa.

Dane techniczne

Powierzchnia użytkowa	181.70 m ²
+ kotłownia	4.14 m ²
+ wiatra garażowa	26.4 m ²
+ weranda	14.26 m ²
Powierzchnia zabudowy	137.28 m ²
+ wiatra garażowa	28 m ²
+ weranda	17.64 m ²
Powierzchnia kondygnacji netto	224.50 m ²
Powierzchnia całkowita	326.32 m ²
Kubatura	981.26 m ³
Kąt nachylenia dachu	35°, 20°
Wymiary budynku długość x szerokość	13.62 x 10.12 m
Wysokość budynku	7.83 m
Min. wymiary działki długość x szerokość	21.62 x 18.12 m

Rzuty i przekroje



Rzut przyziemia

Nr	Nazwa	Pow. użytkowa[m ²]	Pow. netto[m ²]
01.	Wiatrołap	3.02	3.02
02.	Komunikacja	10.63	10.63
03.	Łazienka	5.65	5.65
04.	Pokój	11.61	11.61
05.	Garderoba	3.58	3.58
06.	Pokój	13.84	13.84
07.	Pokój	15.85	15.85
08.	Pokój dzienny	33.66	33.66
09.	Kuchnia	8.03	8.03
Suma		105.87	105.87
10.	Kotłownia	4.14	4.14
11.	Wiata	26.40	26.40
12.	Taras	14.26	14.26
Suma		44.8	44.8



Rzut poddasza

Nr	Nazwa	Pow. użytkowa[m ²]	Pow. netto[m ²]
01.	Komunikacja	15.58	15.58
02.	Pokój	8.7	10.53
03.	Pokój	9.8	11.78
04.	Pokój	10.14	12.38
05.	Pokój	11.55	14.42
06.	Pokój	11.2	13.09
07.	Suszarnia	3.03	4.73
08.	Łazienka	3.48	5.05
Suma		73.48	87.56